1. 节点连接状态：

Zk = new Zookeeper(coeect\_addr,session\_outtime, new Watcher(){

Public void process(WatchedEvent event){

//事件状态

KeepState keeperState = event.getState();

//事件类型

EventType eventType = event.getType();

//连接OK

If(KeeperState.SynConnected == keeperState){

//事件类型有好多，NodeChilderChanged,NodeCreate,NodeDeleted,这边是固定写法

If(EventType.None == eventType){

connectedSemaphore.countDown();

System.out.println(“连接成功”);

}

}

}

});

//阻塞程序执行，用于等待zookeeper连接成功

connectedSemaphore.await();

**Java操作zookeeper几个重要的点：**

1. 参数1 节点路径：/nodename 不允许递归创建节点，也就说在父节点不存在的情况下不允许直接创建子节点
2. 节点内容，节点数据要求是字节数组（要支持序列化需要通过序列化框架实现 kyro）
3. 节点权限：使用开放权限即可
4. 节点类型：创建节点的类型：

持久化节点

持久化顺序节点

临时节点

临时顺序节点

1. 建立zookeeper连接是异步的方式
2. 创建zookeeper节点是同步方式&异步的方式

Zookeeper节点创建同步方式：建立和zookeeper的连接 -> 创建节点 ->返回结果 -> 程序继续往下走

异步方式就是直接返回